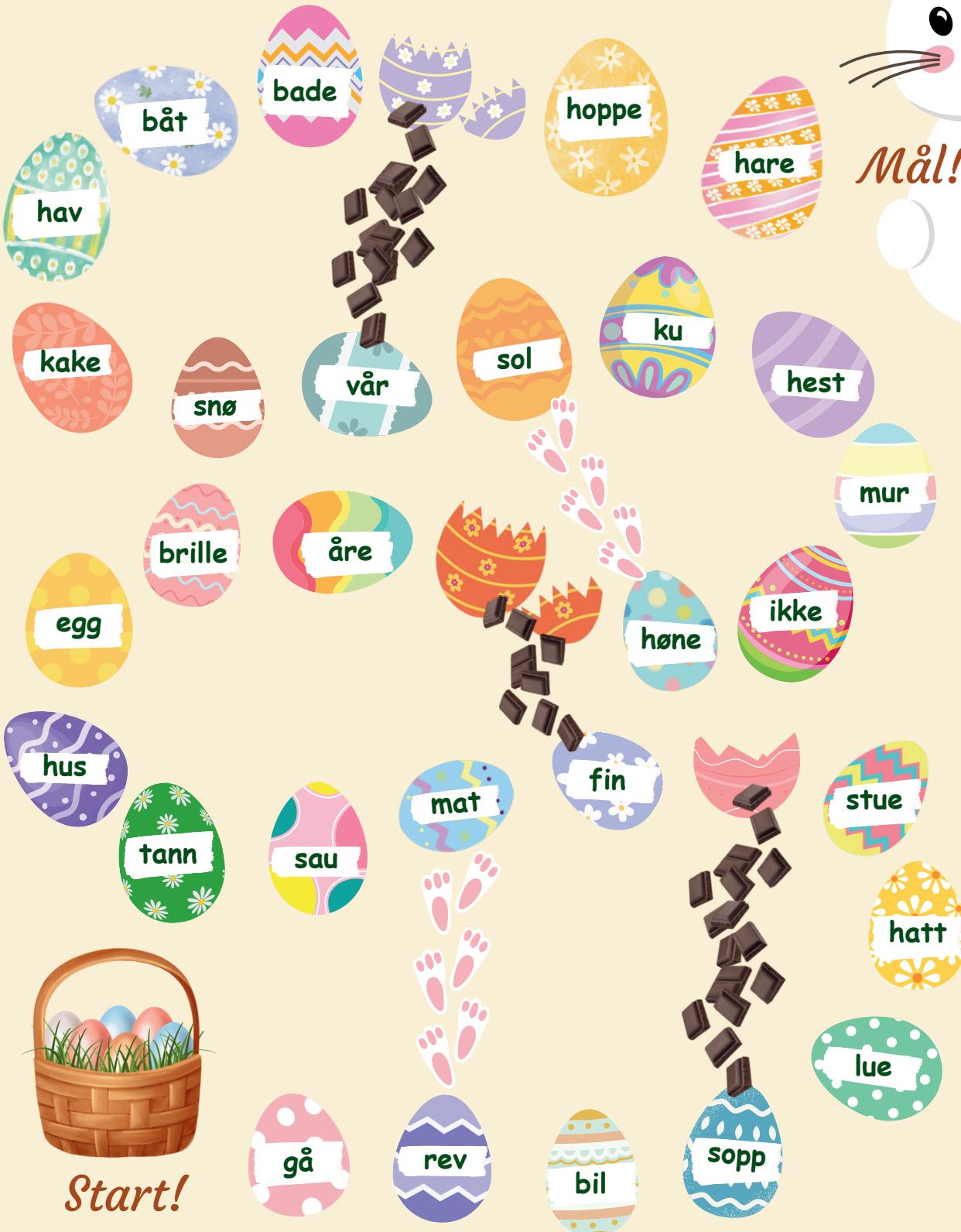


Fyll opp kurven!



Fyll kurven med egg og lever den til påskeharen så fort du klarer. Hopp videre der du ser fotspor, men se opp for knuste egg!

Fyll opp kurven!

PÅSKEPILL MED RIM

1. Alle spillere starter ved påskekurven. Her står det skrevet "start!"
2. Spilleren triller terningen for å se hvor mange hopp han eller hun kan ta.
3. For å få lov til å hoppe til denne plassen, må spilleren finne på et rimord til ordet som står skrevet på påskeeggene. Det er lov med tulleord! F.eks. hane - pane.
4. En spiller som lander på et egg med tilhørende fotspor, kan bruke disse til å hoppe videre. Spilleren må finne et rim til det nye ordet de lander på for å få lov til å bli på denne plassen.
5. En spiller som lander på et knust egg må plukke opp alle sjokoladebitene som har fallt ut og lande på egget som sjokoladestien ender ved.
6. Den som leverer kurven sin til påskeharen først, vinner!

